

Peter_XL

1. 需要准备的软件

1. 钢铁雄心 4 本体正版 (steam 版的)
2. vscode (编辑 txt 用)

2. 找到钢铁雄心 4 的相关文件

2.1. C 盘的钢铁雄心 4 文件夹

通常路径为 C:\Users\你的用户名\Documents\Paradox Interactive\Hearts of Iron IV

(而且必须为这个路径, 否则后续 debug 时会非常麻烦)

2.2. 钢铁雄心本体文件



右击库中的钢铁雄心 4,

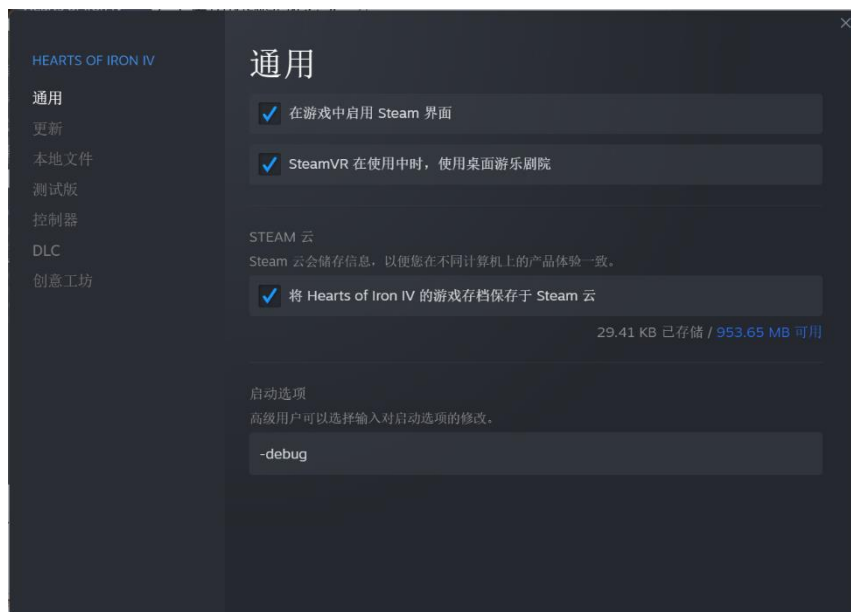


点击属性

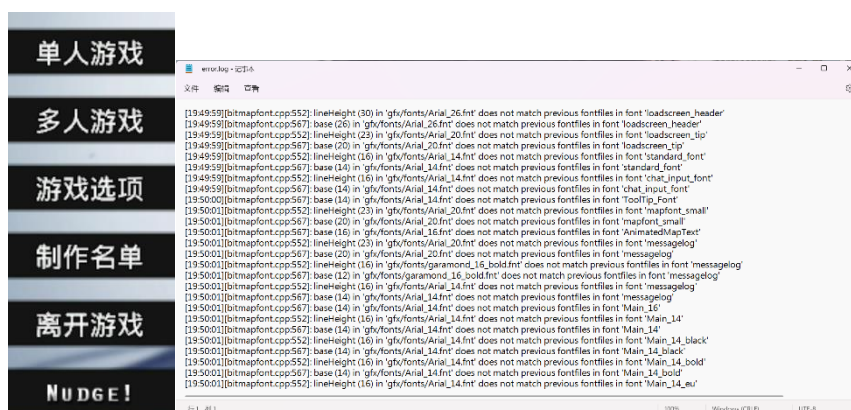


选择本地文件并点击浏览即可找到文件所在地

3. 开启钢铁雄心 4 的 debug 模式



在点击属性后选择通用，然后在启动选项的栏内输入-debug



选项 nudge，同时在启动游戏时会弹出报错文本



点击 nudge 可以进入地图编辑器

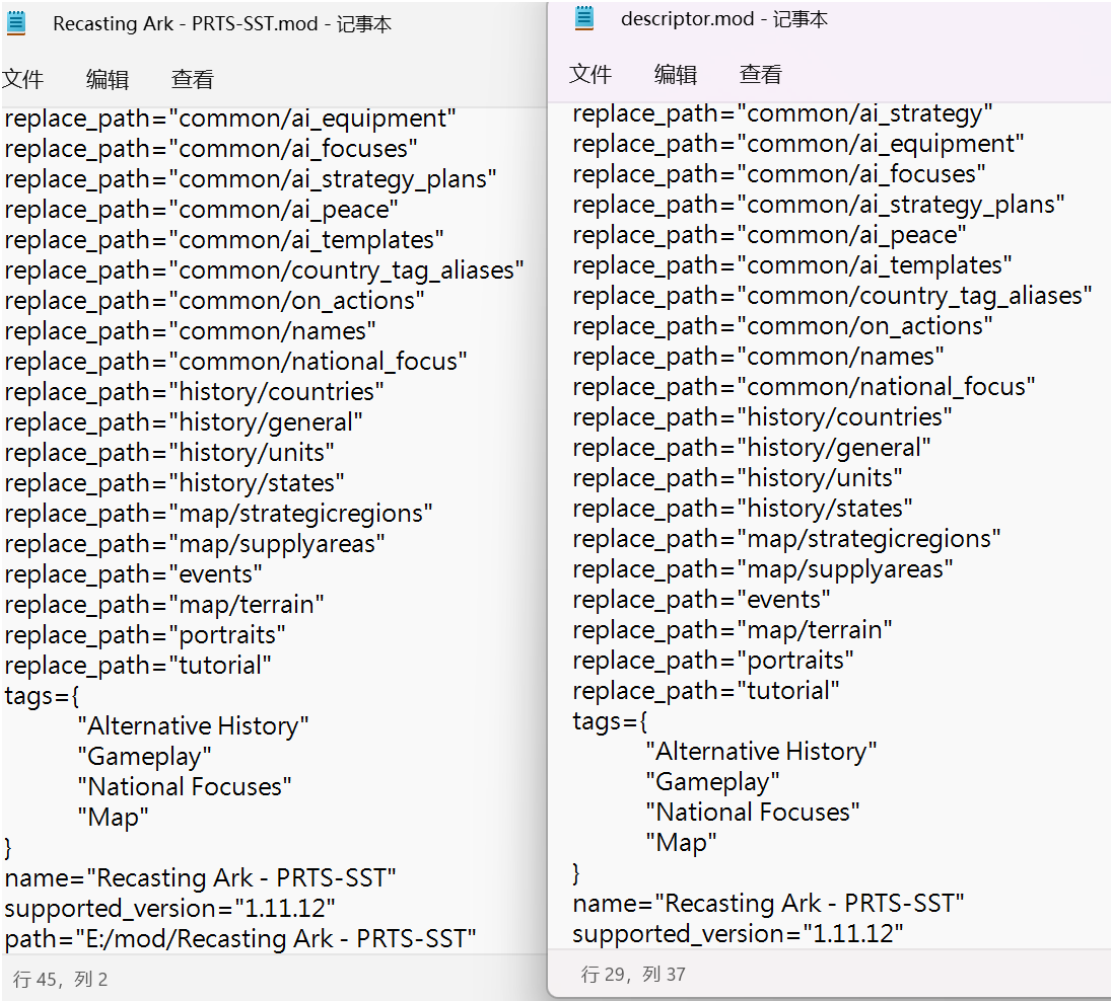
(小建议，debug 时为了方便，最好将游戏调为窗口化，分辨率选择最低)

3.1. 加载 mod

加载 mod 需要 mod 本体文件夹和引导文件 (.mod 结尾的文件)

制作一个引导文件可以使用 mod 本体文件夹中的 descriptor.mod 进行改造，复制文件

后粘贴在在 C:\Users\lenovo\Documents\Paradox Interactive\Hearts of Iron IV\mod 中，然后打开进行编辑（能用文本格式打开的文件都建议用 vscode 进行编辑），



像这样，在最底部另起一行，写上 mod 本体文件夹的地址

path="文件夹地址"



4. 国家、省份、地块的 id 查看

Province ID 代表地块 id,

旁边括号内的是国家的代码

States ID 代表省份 id,

下面是代码的教学, 在开始之前, 我们要养成一个代码对齐的好习惯, 例如

```
mean_time_to_happen = {  
    days = 500  
    modifier = {  
        factor = 0.4 # If true multiply 500 by 0.4 = 200  
        NOT = { country_exists = SOV }  
    }  
    modifier = {  
        factor = 0.4 # If true multiply 200 by 0.4 = 40  
        NOT = { country_exists = ENG }  
    }  
    modifier = {  
        factor = 0.1 # If true multiply 40 by 0.1 = 4  
        NOT = { country_exists = ENG }  
        NOT = { country_exists = SOV }  
    }  
}
```

颜色相同的代码组是对齐的, 不同层级的嵌套都要进行一个区分, 把相同层级的开头放在同一列对齐, 这样层层分划, 看起来就会非常清晰, 检查的时候也很方便, 可以快速找出是否遗漏了大括号。在编写的时候, 你可以通过按 Tab 键来对代码进行对齐编辑。

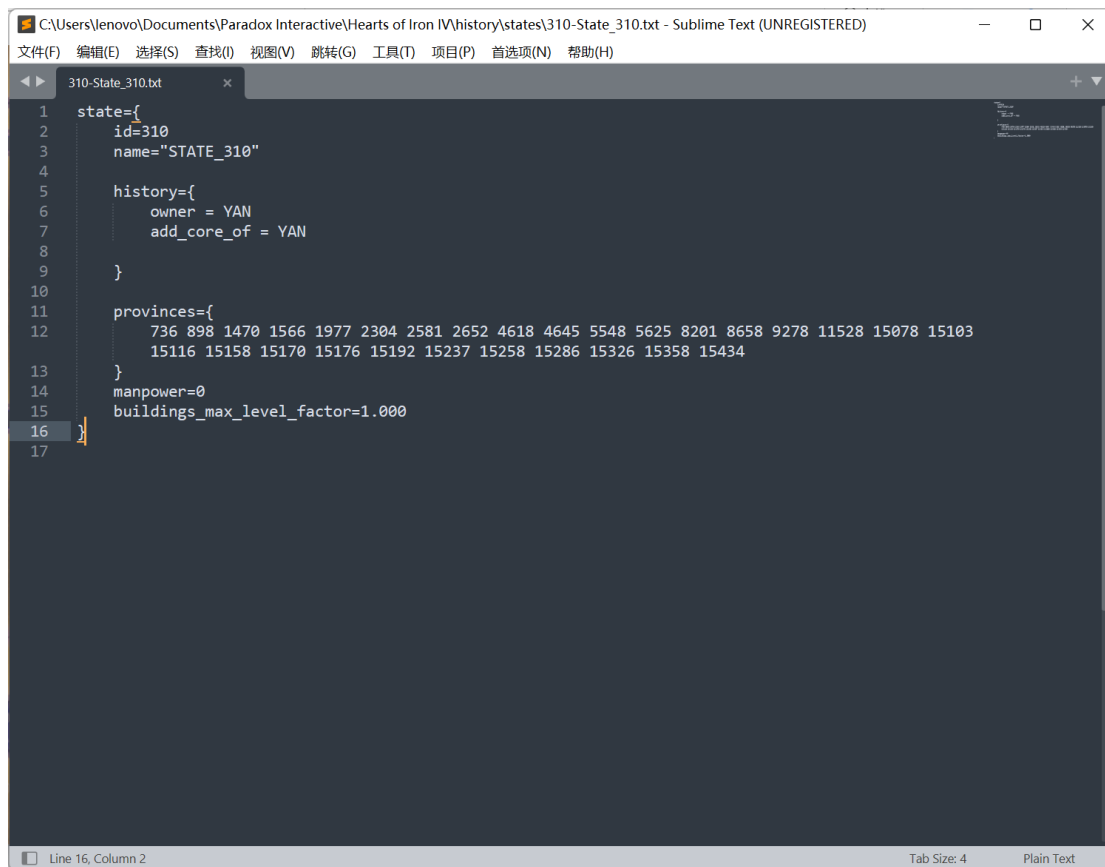
5. 省份分配



1.我们先点击 debug 模式时的 states 按钮，这时候你会发现地图上的省份都会出现蓝色边框进行区分



我们点击其中一个省份的任意地块，会出现这样的框
点击 open file，这时候就能打开这个省份的文件



```
1 state={
2   id=310
3   name="STATE_310"
4
5   history={
6     owner = YAN
7     add_core_of = YAN
8   }
9
10
11   provinces={
12     736 898 1470 1566 1977 2304 2581 2652 4618 4645 5548 5625 8201 8658 9278 11528 15078 15103
13     15116 15158 15170 15176 15192 15237 15258 15286 15326 15358 15434
14   }
15   manpower=0
16   buildings_max_level_factor=1.000
17 }
```

state = {

id = 124 (省份 id)

name = STATE_124 (省份名称, 这个可以不改, 名称的修改可以在本地化的
r_state_names_l_english.yml 中)

manpower = 50035 (人口数量)

state_category = megalopolis (省份类别)

resources = {

oil = 10

chromium = 50

}

(当地资源)

history = {

owner = SWI

```
add_core_of = SWI
```

(省份所属国家和哪些国家拥有该省核心)

```
buildings = {
```

```
infrastructure = 3 (基建, 等级最高为 5)
```

```
industrial_complex = 1 (民用工厂)
```

```
arms_factory = 1 (军用工厂)
```

```
dockyard = 10 (船坞)
```

```
7777 (地块编号) = {
```

```
coastal_bunker = 5 (港口)
```

```
naval_base = 10 (海军基地)
```

```
}
```

```
} (建筑)
```

```
victory_points = { 5555 15 }
```

```
victory_points = { 6666 10 } (胜利点的地块编号和点数)
```

```
1939.1.1 = { (另一个历史剧本中该地块的情况)
```

```
controller = ITA
```

```
set_state_name = ITA_STATE_124
```

```
buildings = {
```

```
infrastructure = 4 # This will not change the amount of civilian or military factories.
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
provinces = { 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 8888 9999 }
```

(省份拥有的地块的 id)

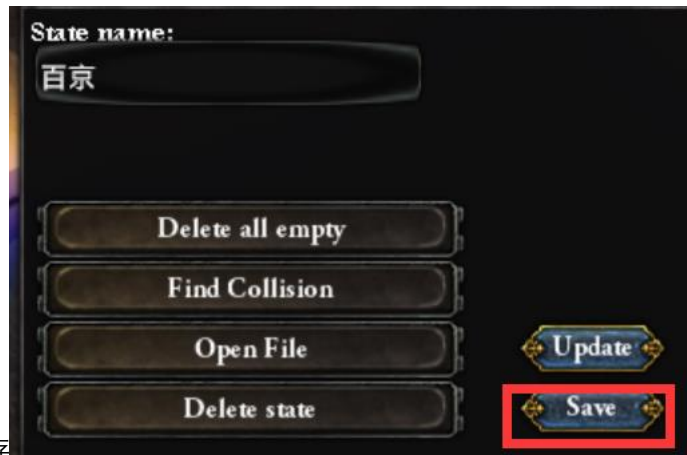
```
local_supplies = 10(当地补给)
```

}

参照这个我们就可以对省份内容进行编辑更改

2.地块的更改也可以在地图编辑器内进行

点击地块来选择一个省份，按住 shift 键选择一个省份外的地块，这时该地块就会并入被选择的省份，若是按 shift 键选择省份内的地块，那么该地块将会从该省份移除，成为没有省份所属的地块



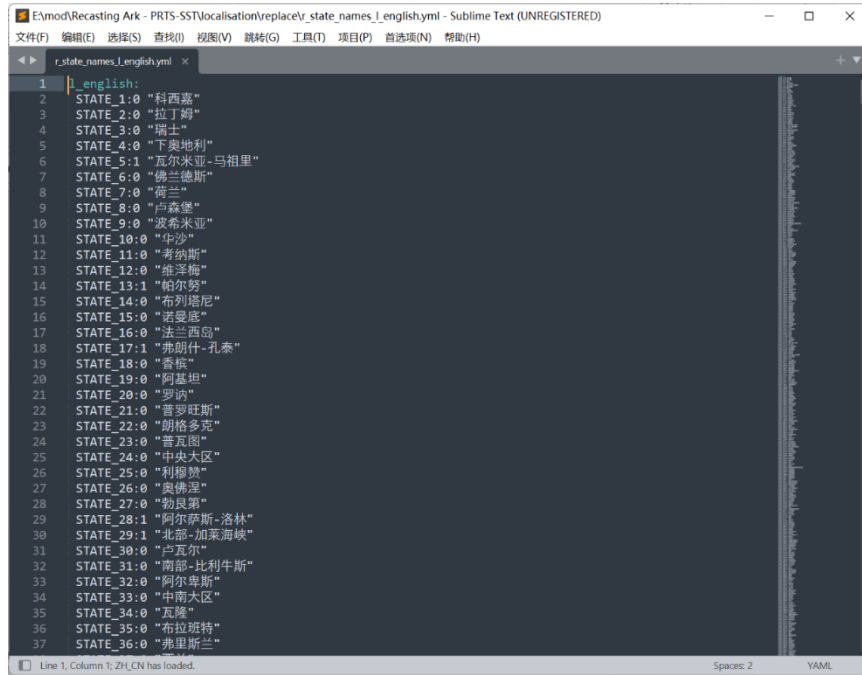
更改好后，点击 save 进行保存

1. 以上两种类型的更改完毕后，更改后的文件会出现在 C 盘的钢铁雄心 4 文件夹的 history/states 文件夹内，此时将 states 文件夹内的文件复制并粘贴到 mod 本体文件夹的 history/states 内，进行替换，再打开 debug 模式的钢丝，通常可以看到更改已经生效

同时，将 c 盘的更改文件添加进压缩文件然后将原文件删除，便于分辨以及与他人的文件改动整合（删除也是因为如果有残留，则钢丝本体极大可能产生错误）

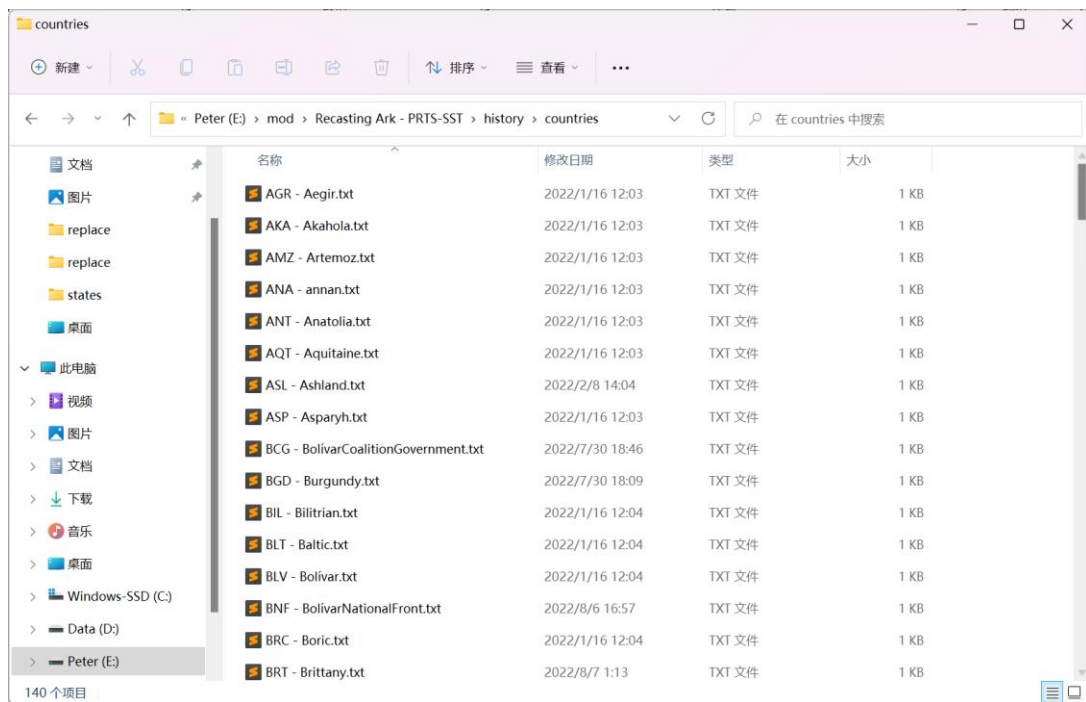
6. 省份名称修改

打开 r_state_names_l_english.yml，然后找到想修改名称的省份 id 进行修改



7. 添加国家（注：此项的更多细节可以结合下面 roy 的添加内容）

打开 mod 文件夹里的 history\countries，确定添加国家的英文名和缩写，为了规范化，可以选择以图中所示的方式命名 txt 文件（国家英文名缩写 - 国家英文名）



打开新建的 txt 文件，然后再打开文件夹中任意一个已经写好的 txt 文件

```
1 capital = 1
2
3 oob = "AGR_Start"
4
5 add_ideas = {
6 }
7
8 set_research_slots = 2
9 set_stability = 0.5
10 set_war_support = 0.4
11
12 set_technology = {
13   infantry_weapons = 1
14   infantry_weapons1 = 1
15   tech_recon = 1
16   tech_support = 1
17 }
18
19 set_politics = {
20   ruling_party = democracy
21   last_election = "1936.1.1"
22   election_frequency = 48
23   elections_allowed = no
24 }
25
26 set_popularities = {
27   traditionalism = 0
28   democracy = 100
29   authoritarianism = 0
30   capitalism = 0
31   moderatism = 0
32   socialism = 0
33   liberalism = 0
34   occultism = 0
35   extremism = 0
36   particular_ideology = 0
37 }
```

将内容复制，并修改国家缩写

然后打开 localisation\replace 中的 r_countries_l_english.yml，然后照图例加入新国家

```
409 VOU_democracy_DEF:0 "瓦伊凡共和国"
410 VOU_democracy_DEF:0 "瓦伊凡共和国"
411 PAZ_democracy_DEF:0 "普拉赞国" #prazen
412 PAZ_democracy_DEF:0 "普拉赞国"
413 PAZ_democracy_DEF:0 "普拉赞国"
414 NUS_democracy_DEF:0 "努珊西亚" #Nusansia
415 NUS_democracy_DEF:0 "努珊西亚"
416 NUS_democracy_DEF:0 "努珊西亚"
417 PON_democracy_DEF:0 "波利尔尼亚人民阵线" #The Polirnia Popular Front
418 PON_democracy_DEF:0 "波利尔尼亚人民阵线"
419 PON_democracy_DEF:0 "波利尔尼亚人民阵线"
420 LIV_democracy_DEF:0 "利沃尼亚骑士国" #Livonia Order
421 LIV_democracy_DEF:0 "利沃尼亚骑士国"
422 LIV_democracy_DEF:0 "利沃尼亚骑士国"
423 DAM_democracy_DEF:0 "但马斯科" #Damascus
424 DAM_democracy_DEF:0 "但马斯科"
425 DAM_democracy_DEF:0 "但马斯科"
426 SKL_democracy_DEF:0 "什克拉尔斯卡" #Szkłarska
427 SKL_democracy_DEF:0 "什克拉尔斯卡"
428 SKL_democracy_DEF:0 "什克拉尔斯卡"
429 GLT_democracy_DEF:0 "加赫尔山聚集地" #Glitter Gathering Place
430 GLT_democracy_DEF:0 "加赫尔山聚集地"
431 GLT_democracy_DEF:0 "加赫尔山聚集地"
432 BRT_democracy_DEF:0 "布列塔尼" #Brittany
433 BRT_democracy_DEF:0 "布列塔尼"
434 BRT_democracy_DEF:0 "布列塔尼"
435 TOR_democracy_DEF:0 "多伦自治郡" #Toron borough
436 TOR_democracy_DEF:0 "多伦自治郡"
437 TOR_democracy_DEF:0 "多伦自治郡"
438 ECB_democracy_DEF:0 "东克萊布拉松" #Easter Kelabuong
439 ECB_democracy_DEF:0 "东克萊布拉松"
440 ECB_democracy_DEF:0 "东克萊布拉松"
```

再打开 common\countries, 新建 txt, 命名为国家英文名.txt, 打开输入

```
graphical_culture = commonwealth_gfx
```

```
graphical_culture_2d = commonwealth_2d
```

(此处的 commonwealth 是指国家文化, 与单位模型和图标相关, 编写的时候根据具体情况进行更换)

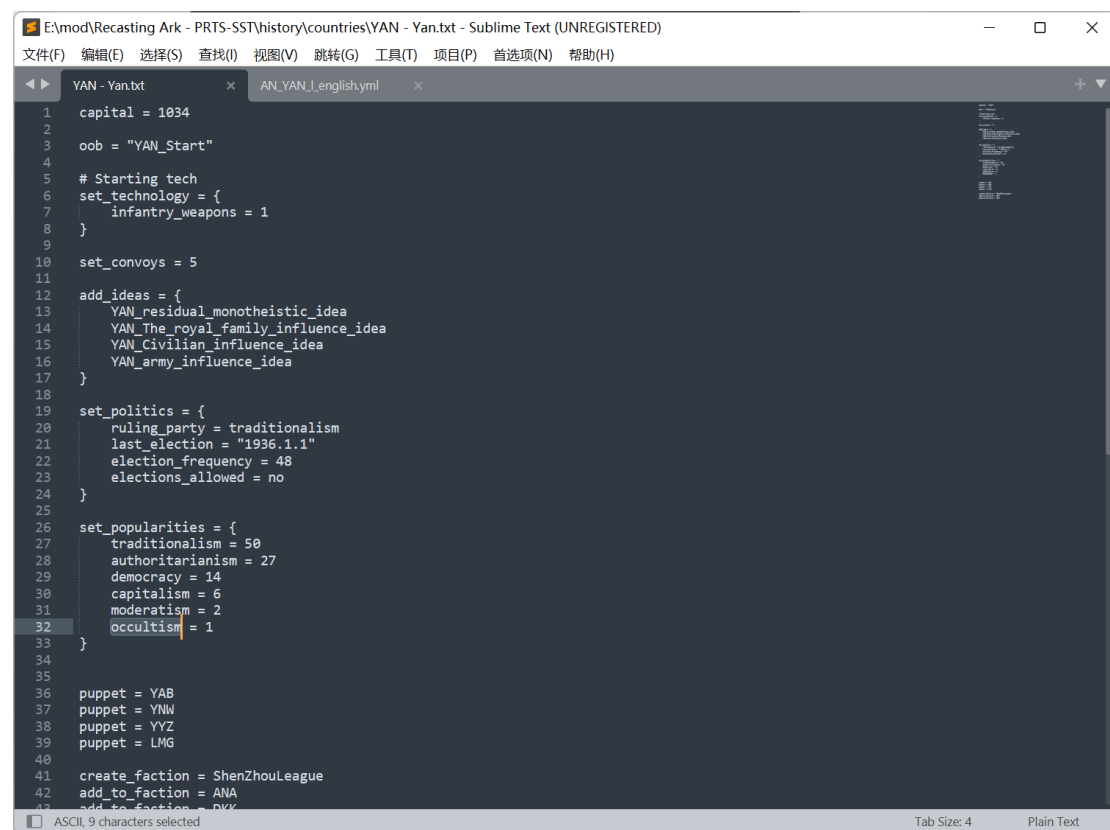
```
color = rgb { R 数值 G 数值 B 数值} (此为颜色)
```

再打开 common\country_tags 的 Arknights_countries.txt

输入国家缩写 = "countries/国家英文名.txt"

8. 国家代码内容填写 (不定时更新)

打开 mod 文件夹里的 history\countries 中你想要填写内容的国家



```
E:\mod\Recasting Ark - PRTS-SST\history\countries\YAN - Yan.txt - Sublime Text (UNREGISTERED)
文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查找(I) 视图(V) 跳转(G) 工具(T) 项目(P) 首选项(N) 帮助(H)

YAN - Yan.txt x AN_YAN_Lenglish.yml x
1 capital = 1034
2
3 oob = "YAN_Start"
4
5 # Starting tech
6 set_technology = {
7     infantry_weapons = 1
8 }
9
10 set_convoys = 5
11
12 add_ideas = {
13     YAN_residual_monotheistic_idea
14     YAN_The_royal_family_influence_idea
15     YAN_Civilian_influence_idea
16     YAN_army_influence_idea
17 }
18
19 set_politics = {
20     ruling_party = traditionalism
21     last_election = "1936.1.1"
22     election_frequency = 48
23     elections_allowed = no
24 }
25
26 set_popularities = {
27     traditionalism = 50
28     authoritarianism = 27
29     democracy = 14
30     capitalism = 6
31     moderatism = 2
32     occultism = 1
33 }
34
35
36 puppet = YAB
37 puppet = YNW
38 puppet = YYZ
39 puppet = LMG
40
41 create_faction = ShenZhouLeague
42 add_to_faction = ANA
43 add_to_faction = DXY
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
1001
1002
1003
1004
1005
1006
1007
1008
1009
1010
1011
1012
1013
1014
1015
1016
1017
1018
1019
1020
1021
1022
1023
1024
1025
1026
1027
1028
1029
1030
1031
1032
1033
1034
1035
1036
1037
1038
1039
1040
1041
1042
1043
1044
1045
1046
1047
1048
1049
1050
1051
1052
1053
1054
1055
1056
1057
1058
1059
1060
1061
1062
1063
1064
1065
1066
1067
1068
1069
1070
1071
1072
1073
1074
1075
1076
1077
1078
1079
1080
1081
1082
1083
1084
1085
1086
1087
1088
1089
1090
1091
1092
1093
1094
1095
1096
1097
1098
1099
1100
1101
1102
1103
1104
1105
1106
1107
1108
1109
1110
1111
1112
1113
1114
1115
1116
1117
1118
1119
1120
1121
1122
1123
1124
1125
1126
1127
1128
1129
1130
1131
1132
1133
1134
1135
1136
1137
1138
1139
1140
1141
1142
1143
1144
1145
1146
1147
1148
1149
1150
1151
1152
1153
1154
1155
1156
1157
1158
1159
1160
1161
1162
1163
1164
1165
1166
1167
1168
1169
1170
1171
1172
1173
1174
1175
1176
1177
1178
1179
1180
1181
1182
1183
1184
1185
1186
1187
1188
1189
1190
1191
1192
1193
1194
1195
1196
1197
1198
1199
1200
1201
1202
1203
1204
1205
1206
1207
1208
1209
1210
1211
1212
1213
1214
1215
1216
1217
1218
1219
1220
1221
1222
1223
1224
1225
1226
1227
1228
1229
1230
1231
1232
1233
1234
1235
1236
1237
1238
1239
1240
1241
1242
1243
1244
1245
1246
1247
1248
1249
1250
1251
1252
1253
1254
1255
1256
1257
1258
1259
1260
1261
1262
1263
1264
1265
1266
1267
1268
1269
1270
1271
1272
1273
1274
1275
1276
1277
1278
1279
1280
1281
1282
1283
1284
1285
1286
1287
1288
1289
1290
1291
1292
1293
1294
1295
1296
1297
1298
1299
1300
1301
1302
1303
1304
1305
1306
1307
1308
1309
1310
1311
1312
1313
1314
1315
1316
1317
1318
1319
1320
1321
1322
1323
1324
1325
1326
1327
1328
1329
1330
1331
1332
1333
1334
1335
1336
1337
1338
1339
1340
1341
1342
1343
1344
1345
1346
1347
1348
1349
1350
1351
1352
1353
1354
1355
1356
1357
1358
1359
1360
1361
1362
1363
1364
1365
1366
1367
1368
1369
1370
1371
1372
1373
1374
1375
1376
1377
1378
1379
1380
1381
1382
1383
1384
1385
1386
1387
1388
1389
1390
1391
1392
1393
1394
1395
1396
1397
1398
1399
1400
1401
1402
1403
1404
1405
1406
1407
1408
1409
1410
1411
1412
1413
1414
1415
1416
1417
1418
1419
1420
1421
1422
1423
1424
1425
1426
1427
1428
1429
1430
1431
1432
1433
1434
1435
1436
1437
1438
1439
1440
1441
1442
1443
1444
1445
1446
1447
1448
1449
1450
1451
1452
1453
1454
1455
1456
1457
1458
1459
1460
1461
1462
1463
1464
1465
1466
1467
1468
1469
1470
1471
1472
1473
1474
1475
1476
1477
1478
1479
1480
1481
1482
1483
1484
1485
1486
1487
1488
1489
1490
1491
1492
1493
1494
1495
1496
1497
1498
1499
1500
1501
1502
1503
1504
1505
1506
1507
1508
1509
1510
1511
1512
1513
1514
1515
1516
1517
1518
1519
1520
1521
1522
1523
1524
1525
1526
1527
1528
1529
1530
1531
1532
1533
1534
1535
1536
1537
1538
1539
1540
1541
1542
1543
1544
1545
1546
1547
1548
1549
1550
1551
1552
1553
1554
1555
1556
1557
1558
1559
1560
1561
1562
1563
1564
1565
1566
1567
1568
1569
1570
1571
1572
1573
1574
1575
1576
1577
1578
1579
1580
1581
1582
1583
1584
1585
1586
1587
1588
1589
1590
1591
1592
1593
1594
1595
1596
1597
1598
1599
1600
1601
1602
1603
1604
1605
1606
1607
1608
1609
1610
1611
1612
1613
1614
1615
1616
1617
1618
1619
1620
1621
1622
1623
1624
1625
1626
1627
1628
1629
1630
1631
1632
1633
1634
1635
1636
1637
1638
1639
1640
1641
1642
1643
1644
1645
1646
1647
1648
1649
1650
1651
1652
1653
1654
1655
1656
1657
1658
1659
1660
1661
1662
1663
1664
1665
1666
1667
1668
1669
1670
1671
1672
1673
1674
1675
1676
1677
1678
1679
1680
1681
1682
1683
1684
1685
1686
1687
1688
1689
1690
1691
1692
1693
1694
1695
1696
1697
1698
1699
1700
1701
1702
1703
1704
1705
1706
1707
1708
1709
1710
1711
1712
1713
1714
1715
1716
1717
1718
1719
1720
1721
1722
1723
1724
1725
1726
1727
1728
1729
1730
1731
1732
1733
1734
1735
1736
1737
1738
1739
1740
1741
1742
1743
1744
1745
1746
1747
1748
1749
1750
1751
1752
1753
1754
1755
1756
1757
1758
1759
1760
1761
1762
1763
1764
1765
1766
1767
1768
1769
1770
1771
1772
1773
1774
1775
1776
1777
1778
1779
1780
1781
1782
1783
1784
1785
1786
1787
1788
1789
1790
1791
1792
1793
1794
1795
1796
1797
1798
1799
1800
1801
1802
1803
1804
1805
1806
1807
1808
1809
1810
1811
1812
1813
1814
1815
1816
1817
1818
1819
1820
1821
1822
1823
1824
1825
1826
1827
1828
1829
1830
1831
1832
1833
1834
1835
1836
1837
1838
1839
1840
1841
1842
1843
1844
1845
1846
1847
1848
1849
1850
1851
1852
1853
1854
1855
1856
1857
1858
1859
1860
1861
1862
1863
1864
1865
1866
1867
1868
1869
1870
1871
1872
1873
1874
1875
1876
1877
1878
1879
1880
1881
1882
1883
1884
1885
1886
1887
1888
1889
1890
1891
1892
1893
1894
1895
1896
1897
1898
1899
1900
1901
1902
1903
1904
1905
1906
1907
1908
1909
1910
1911
1912
1913
1914
1915
1916
1917
1918
1919
1920
1921
1922
1923
1924
1925
1926
1927
1928
1929
1930
1931
1932
1933
1934
1935
1936
1937
1938
1939
1940
1941
1942
1943
1944
1945
1946
1947
1948
1949
1950
1951
1952
1953
1954
1955
1956
1957
1958
1959
1960
1961
1962
1963
1964
1965
1966
1967
1968
1969
1970
1971
1972
1973
1974
1975
1976
1977
1978
1979
1980
1981
1982
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993
1994
1995
1996
1997
1998
1999
2000
2001
2002
2003
2004
2005
2006
2007
2008
2009
2010
2011
2012
2013
2014
2015
2016
2017
2018
2019
2020
2021
2022
2023
2024
2025
2026
2027
2028
2029
2030
2031
2032
2033
2034
2035
2036
2037
2038
2039
2040
2041
2042
2043
2044
2045
2046
2047
2048
2049
2050
2051
2052
2053
2054
2055
2056
2057
2058
2059
2060
2061
2062
2063
2064
2065
2066
2067
2068
2069
2070
2071
2072
2073
2074
2075
2076
2077
2078
2079
2080
2081
2082
2083
2084
2085
2086
2087
2088
2089
2090
2091
2092
2093
2094
2095
2096
2097
2098
2099
2100
2101
2102
2103
2104
2105
2106
2107
2108
2109
2110
2111
2112
2113
2114
2115
2116
2117
2118
2119
2120
2121
2122
2123
2124
2125
2126
2127
2128
2129
2130
2131
2132
2133
2134
2135
2136
2137
2138
2139
2140
2141
2142
2143
2144
2145
2146
2147
2148
2149
2150
2151
2152
2153
2154
2155
2156
2157
2158
2159
2160
2161
2162
2163
2164
2165
2166
2167
2168
2169
2170
2171
2172
2173
2174
2175
2176
2177
2178
2179
2180
2181
2182
2183
2184
2185
2186
2187
2188
2189
2190
2191
2192
2193
2194
2195
2196
2197
2198
2199
2200
2201
2202
2203
2204
2205
2206
2207
2208
2209
2210
2211
2212
2213
2214
2215
2216
2217
2218
2219
2220
2221
2222
2223
2224
2225
2226
2227
2228
2229
2230
2231
2232
2233
2234
2235
2236
2237
2238
2239
2240
2241
2242
2243
2244
2245
2246
2247
2248
2249
2250
2251
2252
2253
2254
2255
2256
2257
2258
2259
2260
2261
2262
2263
2264
2265
2266
2267
2268
2269
2270
2271
2272
2273
2274
2275
2276
2277
2278
2279
2280
2281
2282
2283
2284
2285
2286
2287
2288
2289
2290
2291
2292
2293
2294
2295
2296
2297
2298
2299
2300
2301
2302
2303
2304
2305
2306
2307
2308
2309
2310
2311
2312
2313
2314
2315
2316
2317
2318
2319
2320
2321
2322
2323
2324
2325
2326
2327
2328
2329
2330
2331
2332
2333
2334
2335
2336
2337
2338
2339
2340
2341
2342
2343
2344
2345
2346
2347
2348
2349
2350
2351
2352
2353
2354
2355
2356
2357
2358
2359
2360
2361
2362
2363
2364
2365
2366
2367
2368
2369
2370
2371
2372
2373
2374
2375
2376
2377
2378
2379
2380
2381
2382
2383
2384
2385
2386
2387
2388
2389
2390
2391
2392
2393
2394
2395
2396
2397
2398
2399
2400
2401
2402
2403
2404
2405
2406
2407
2408
2409
2410
2411
2412
2413
2414
2415
2416
2417
2418
2419
2420
2421
2422
2423
2424
2425
2426
2427
2428
2429
2430
2431
2432
2433
2434
2435
2436
2437
2438
2439
2440
2441
2442
2443
2444
2445
2446
2447
2448
2449
2450
2451
2452
2453
2454
2455
2456
2457
2458
2459
2460
2461
2462
2463
2464
2465
2466
2467
2468
2469
2470
2471
2472
2473
2474
2475
2476
2477
2478

```

set_stability = 0.7 (开局稳定度, 游戏内会换算成百分数, 如这行代码会显示为 70%稳定度)

set_war_support = 0.5 (开局战争支持度, 游戏内数值显示与稳定度同理)

add_political_power = 500 (开局装置点数)

set_convoy = 5 (初始运输船数量, 如果有多个此类代码, 数量会叠加, 如两行

set_convoy = 5, 会变成开局 10 条运输船)

set_technology = {

infantry_weapons = 1

} (开局的解锁科技以及其等级)

add_ideas = {

YAN_residual_monotheistic_idea

YAN_The_royal_family_influence_idea

YAN_Civilian_influence_idea

YAN_army_influence_idea

} (设置国家开局时的内阁 (民族精神 顾问 制造商和法案).这些东西的清单在 /Hearts of Iron IV/common/ideas。不过注意, 如果你不添加任何内阁. 国家开局时就是没有顾问, 使用的是默认的民用经济和志愿制兵役)

set_politics = {

ruling_party = traditionalism (政体)

last_election = "1936.1.1" (最后一次选举日期)

election_frequency = 48 (选举周期)

elections_allowed = no (是否允许选举)

} (开局政体设置)

set_popularities = {

communism = 0 (共产主义)

socialism = 50 (社会主义)

progressivism = 27 (进步主义)

liberalism = 14 (自由主义)

conservatism = 6 (保守主义)

authoritarianism = 2 (威权主义)

despotism = 1 (专制主义)

fascism = 0 (法西斯主义)

mysticism= 0 (神秘主义)

special = 0 (特殊意识形态)

} (意识形态支持度，支持度为 0 的意识形态可以不写在上面，默认会显示 0，同时所有意识形态的支持度的总和要等于 100，否则会无法显示)

puppet = YAB

puppet = YNW

puppet = YYZ

puppet = LMG

(傀儡的国家)

create_faction = ShenZhouLeague (开局阵营，此行代码写在阵营领导者国家的文件中)

add_to_faction = ANA (阵营内的国家)

add_to_faction = DKK

国家内容本地化

打开 Recasting Ark - PRTS-SST\localisation\english 这个路径，然后创建一个文本文档并将后缀改为.yml，名称命名为 AN_国家代码_l_english.yml

```
1 l_english:
2 YAN_new_year:0 "新年延议"
3 YAN_Keep_success:0 "" "守成""
4 YAN_Old_glory:0 "王于兴师"
5 YAN_flood:0 "伏夕除患"
6 YAN_flood_tt:0 "SY完成该国策将会解锁关于治理 夕江洪源 的决议!"
7 YAN_Fight_against_extremists:0 "清除邪教"
8 YAN_exercise:0 "修我戈矛"
9 YAN_Review_imperial:0 "检阅禁军"
10 YAN_Reward_labor:0 "布泽劳工"
11 YAN_Grace:0 "驾临龙门"
12 YAN_Amnesty:0 "大赦天下"
13 YAN_honorary_titles:0 "恩泽商贾"
14 YAN_Cruise:0 "春狩"
15 YAN_Blood_thicker_than_water:0 "天子血脉"
16 YAN_Loyal_civil_servants:0 "社稷之臣"
17 YAN_Rely_generals:0 "横刀立马"
18 YAN_Regent_royal_family:0 "皇族摄政"
19 YAN_country_solid:0 "金甌永固"
20 YAN_Monument_minwuxi:0 "抚民以利"
21 YAN_Compiling_implementing_Constitutionalism:0 "生民立命"
22 YAN_Clean_military_discipline:0 "肃正军纪"
23 YAN_Enrich_country_strengthen_army:0 "富国强军"
24 YAN_Destroy_enemy_completely:0 "荡平宵小"
25 YAN_Strengthening_construction_temple:0 "加强三府"
26 YAN_Revision_law:0 "重修律法"
27 YAN_Set_up_army_police:0 "整编肃院"
28 YAN_Using_chaebol:0 "利用财阀"
29 YAN_Royal_Bank:0 "天朝票号"
30 YAN_Laissez_faire_management:0 "无为而治"
31 YAN_Tax_instead_power:0 "简权增赋"
32 YAN_Supporting_capital:0 "扶持资本"
33 YAN_Open_source_rock_mining:0 "开放矿山"
34 YAN_Encourage_merger:0 "鼓励兼并"
35 YAN_Government_led:0 "中央统制"
36 YAN_Concession:0 "源石特许"
37 YAN_Cracking_down_plutocrats:0 "狠打财阀"
38 YAN_State_owned_mine:0 "工商食官"
39
40 YAN_Literacy_common_people:0 "百姓扫盲"
41 YAN_underground:0 "着眼地下"
42 YAN_University_Expansion:0 "扩建大学"
```

类似于这样，先在第一行写上 l_english:

然后将你要本地化的内容写入，格式为：

需要本地化的内容的代码:0 "内容"

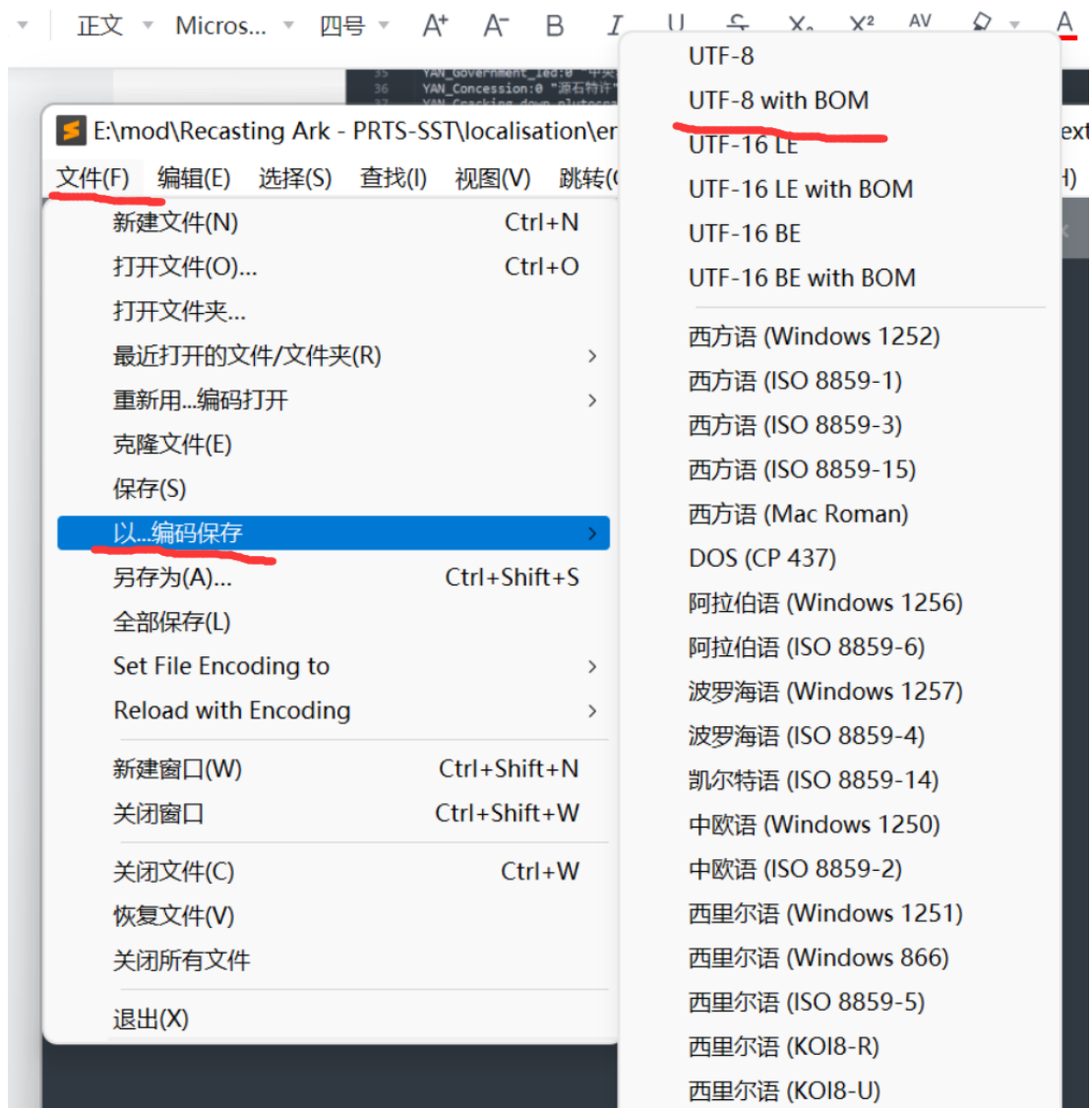
如果是政党的本地化，就是：

国家代码_政党的代码（同意识形态支持度的内容）_party:0 "政党名称"

注意：冒号:和引号""都是英文输入法时的字符（半角符号），切勿与全角符号混淆

建议在编写代码时在开头用#号注释，具体如上图所示

保存 yml 文档时必须用 UTF-8 with BOM 编码保存，否则不会起效，保存方法如下图所示



9. 事件制作（不定时更新）

打开 Recasting Ark - PRTS-SST\events

新建一个文本文档，可随意命名，但是推荐以国家代码名称命名

游戏中有不同的四种事件类型：

country_event（国家事件）

news_event（新闻事件）

unit_leader_event（领袖事件）

state_event（省份事件）

（示范代码）

add_namespace = event_lvg（首先在命名空间中定义）

#余路测你们码

country_event (事件类型) = {

id = event_lvg.1 (事件 id, 可以随便写, 但建议写成 event_国家代码.1/2/3...)

title = event_lvg.1.t (事件标题, 本地化时要用, 格式建议与事件 id 类似, 写成 event_国家代码.1/2/3.t)

desc = event_lvg.1.d(事件内容, 本地化要用, 格式建议与事件 id 和标题类似, 写成 event_国家代码.1/2/3.d)

picture = GFX_report_event_physics_lab_01 (事件附加的照片)

is_triggered_only = no (是否只能被触发, 如果填 yes 则这个事件只能被决议和国策手动触发, 填 no 则自动触发)

trigger = {

date > 1936.1.10 (触发时间, 此时间一定不准确, 而是从开局开始每隔 20 天进行一次检测, 若时间超过则触发, 因此此行代码会在 1936.1.20 左右触发)

TAG = LVG (触发国家)

}

fire_only_once = yes (只触发一次)

mean_time_to_happes = {

days = 1 (检测天数, 如果是 1 则每 20 天检测一次, 若 2 则每 40 天检测一次, 以此类推, 但填 0 则仍是每 20 天检测一次)

}

option = {

name = event_lvg.1.a #好吧

} (选项, name 内填选项代码, 本地化要用, 格式推荐同上)

option = {

name = event_lvg.1.b #布星

LVG = {

country_event = { days = 1 id = event_lvg.2 }

} (选项选过后触发的事件, 可用作制作事件链, 具体看示范代码下文进行理解)


```
}
```

```
}
```

#我们要反击

```
country_event = {
```

```
id = event_lvg.2
```

```
title = event_lvg.2.t
```

```
desc = event_lvg.2.d
```

```
picture = GFX_report_event_physics_lab_01
```

```
is_triggered_only = yes
```

```
option = {
```

```
name = event_lvg.2.a #我们应该测余路码
```

```
LVG = {
```

```
country_event = { days = 1 id = event_lvg.3 }
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
country_event = {
```

```
id = event_lvg.3
```

```
title = event_lvg.3.t
```

```
desc = event_lvg.3.d
```

```
picture = GFX_report_event_physics_lab_01
```

```
is_triggered_only = yes
```

```
option = {
```

```
name = event_lvg.3.a #余路被测了码
```

```
}
```

```
}
```

事件本地化

与国家内容本地化相同，在 AN_国家代码_l_english.yml 内进行填写具体内容如图

```
l_english:
event_lvg.1.t:0"余路：我测你们码"
event_lvg.1.d:0"余路要测我们的码"
event_lvg.1.a:0"好吧"
event_lvg.1.b:0"布星"
event_lvg.2.t:0"我们要反击"
event_lvg.2.d:0"我们应该测余路码"
event_lvg.2.a:0"开始行动"
event_lvg.3.t:0"反击成功"
event_lvg.3.d:0"余路被测了码"
event_lvg.3.a:0"草"
```

10. 新单位增加（不定时更新）

打开 Recasting Ark - PRTS-SST\common\units，打开需要增加的单位的对应文件夹，如果是步兵种类则打开 infantry.txt，如果是骑兵种类则打开 cavalry.txt，其他的种类的以此类推。

在 subunit 的框内写类似于这样的代码（根据具体情况进行修改）

```
infantry = {

abbreviation = "INF"（这个我还没搞懂）

sprite = infantry

map_icon_category = infantry（决定该编制的图标）

priority = 600（优先级数值，可以理解为当多种单位组建在一个师时默认用数值最高的那个兵种的兵牌图标）

ai_priority = 200

active = no（该单位是否能在对应科技解锁前使用）

type = {

infantry

}

group = infantry

categories = {

category_front_line
```

```
category_light_infantry
category_all_infantry
category_army
}

combat_width = 2

#Size Definitions

max_strength = 25

max_organisation = 60

default_morale = 0.3

manpower = 1000

#Misc Abilities

training_time = 90

suppression = 1.5

weight = 0.5

supply_consumption = 0.06

need = {

infantry_equipment = 100

}

}
```